

## JavaScript

Código: 0095

Estos **Cursos** están compuestos por un pack de formación ideados para desarrollar **Formación Continua** en las modalidades “ **a distancia**” y/u “**on line**”. Los contenidos de nuestros cursos, ajustados a los certificados de Profesionalidad, dan cobertura a un gran número de cualificaciones profesionales. Cada pack de formación se compone de: manual ó temario del alumno, cuaderno de anotaciones, prueba de evaluación y cuestionario de calidad y en su caso CD o DVD o claves para el acceso al aula virtual basada en la plataforma libre más conocida Moodle. Ofrecemos un servicio especializado de tutorías en las modalidades “**a distancia**” y “**on-line**”, por el que más de 100 profesionales cualificados gestionarán su curso formativo, tanto a nivel administrativo y docente, encargándose de:

1. **Tutor personal** por alumno.
2. **Gestión del envío** del temario o manual formativo.
3. **Seguimiento permanente del aprendizaje.**
4. **Resolución de dudas.**
5. Emisión de un **diploma acreditativo.**

➤ **Modalidad: On line.**

➤ **Duración: Tipo A - de 76 a 85 horas**

➤ **Objetivos:**

Desarrollar las habilidades necesarias para la programación de manera que resuelvan los problemas complejos que le surjan, además de conocer herramientas avanzadas que supongan un ahorro de tiempo en el trabajo diario.

➤ **Contenidos:**

### Tema 1.- Primeros Pasos.

Introducción: ¿Qué es JavaScript? El lenguaje JavaScript. Diferencias entre Java y JavaScript. Sintaxis JavaScript: Inserción de Código. Elementos Básicos: ¿Cuáles son los Elementos Básicos? Tipos de Datos. Variables. Literales. Comentarios. Operadores. Términos reservados

### Tema 2.- Estructuras y Funciones.

Estructuras de Control. Qué son las Estructuras de Control. Estructuras Condicionales. Estructuras Repetitivas. Funciones en JavaScript y Depuración de Código: Definición de Función. Funciones Predefinidas. Funciones Recursivas. Depuración de Código. Arrays en JavaScript : Definición de Array. Creación, Manejo y Propiedades de los Arrays. Tipos de Arrays: Asociativos y Multidimensionales.

### Tema 3.- Objetos y Eventos.

Objetos en JavaScript: Definición, Propiedades y Métodos. Estructuras de Manejo de Objetos. El Modelo de Objetos del Documento. Los Objetos del Navegador. Objetos predefinidos de JavaScript. Objetos Definidos por el Usuario. Eventos en JavaScript : Qué son los Eventos. Lista de Eventos. Manejadores de Eventos.

### Tema 4.- Entorno Gráfico y Aplicaciones.

Frames en JavaScript : Definición. Cómo usar los Frames en JavaScript. Configuración del Interface: Menús de Navegación. Hojas de Estilo (CSS). Mensajes de Alerta y Barra de Estado. Tratamiento de Imágenes. Aplicaciones Dinámicas: Formularios. Validación de Formularios. Cookies.